



Ateliers de découvertes en informatique

Profession : programmeur ou gestionnaire de réseaux? Un univers à explorer!

Le Collège de Rosemont vous propose des ateliers de découvertes en informatique qui s'adressent aux élèves de la 3^e à la 5^e secondaire. Venez dans nos laboratoires, avec un groupe d'élèves, pour expérimenter et découvrir l'univers de l'informatique.

Une formule clé en main, flexible, pour répondre à vos besoins

Le scénario proposé est général et flexible : à vous de l'adapter à votre horaire et à celui de vos élèves! L'atelier **peut se dérouler sur une journée**; l'élève participe à deux activités animées par des professeurs du Collège de Rosemont, dîne sur place et repart avec ce qu'il a créé. **L'atelier peut également se vivre sur une demi-journée**; l'élève choisit alors un seul atelier, celui auquel il souhaite participer.

Le Collège de Rosemont accueillera les élèves intéressés par ce projet à l'heure convenue, à l'entrée principale, située au 6400, 16^e Avenue (angle Beaubien). C'est une belle occasion de découvrir l'univers de l'informatique, d'assister à des démonstrations et de faire l'expérience de ce secteur d'études!

Proposition générale : deux ateliers de trois heures chacun

1. Programmeur-analyste

La programmation moderne prend différentes formes. Elle est présente dans de nombreuses sphères de l'informatique et de notre société. L'une de ces sphères, bien connue des jeunes, est le multimédia, soit la combinaison texte, son, image et animation. L'objectif principal de cet atelier est de montrer comment, à l'aide d'outils de programmation évolués, il est possible de réaliser une application simple qui tire profit de ces modes de communication. Un, deux, trois... À vos souris!

2. Gestionnaire de réseaux informatiques

Les réseaux informatiques ont connu une expansion fulgurante avec l'avènement d'Internet, le réseau des réseaux. La grande majorité des communications modernes circule sur des réseaux informatiques. Qu'il s'agisse de communications entre ordinateurs, voix, image ou vidéo, de communications sans fil ou de communications unifiées, toutes s'entrecroisent sur les réseaux informatiques. Venez donc découvrir, grâce à l'expérimentation en laboratoire, comment toutes ces informations arrivent à circuler et à cohabiter de façon sécuritaire sur les réseaux informatiques.

Vous aimeriez vous inscrire avec vos élèves? Vous pouvez communiquer avec le coordonnateur du programme Techniques de l'informatique du Collège de Rosemont :

M. Sylvain Angers

Téléphone : 514 376-1620, poste 7196 ou sangers@crosemont.qc.ca