

Ce qu'il faut savoir sur les carrières en jeu vidéo au Québec



Le secteur du jeu vidéo est très populaire auprès des jeunes. Voici tout ce qu'il faut savoir pour faire carrière dans ce domaine.

Types d'emploi - Répartition des emplois par groupe de professionnels

24,2 %

Programmation

Exemples : programmeur d'engins, programmeur d'outils, programmeur de jeux, intégrateur audio, intégrateur graphique, spécialiste en intelligence artificielle.

21,9 %

Production artistique

Exemples : animateur 2D, animateur 3D, concepteur d'interfaces, modélisateur, chef d'équipe artistique.

16,9 %

Contrôle de la qualité

Exemple : testeur de jeux.

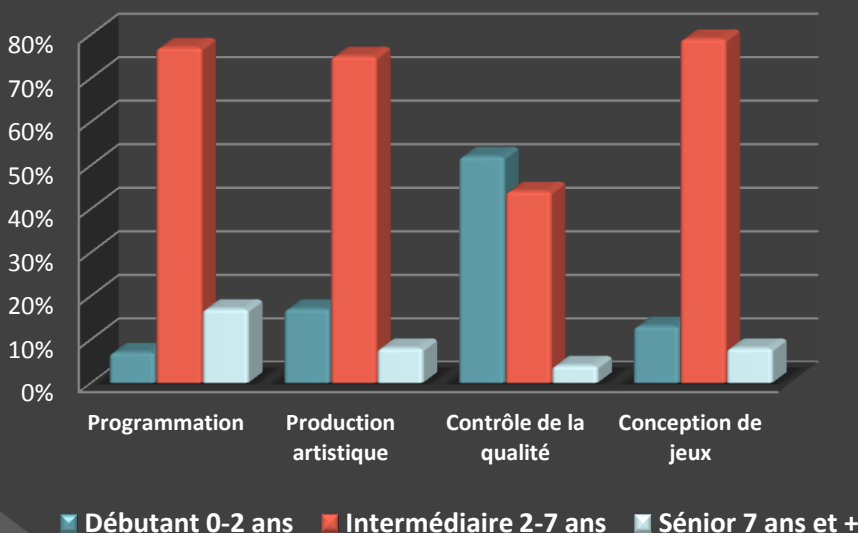
10 %

Conception de jeux

Exemples : concepteur de jeu, concepteur de niveaux, scénariste.

Expérience et formation requises

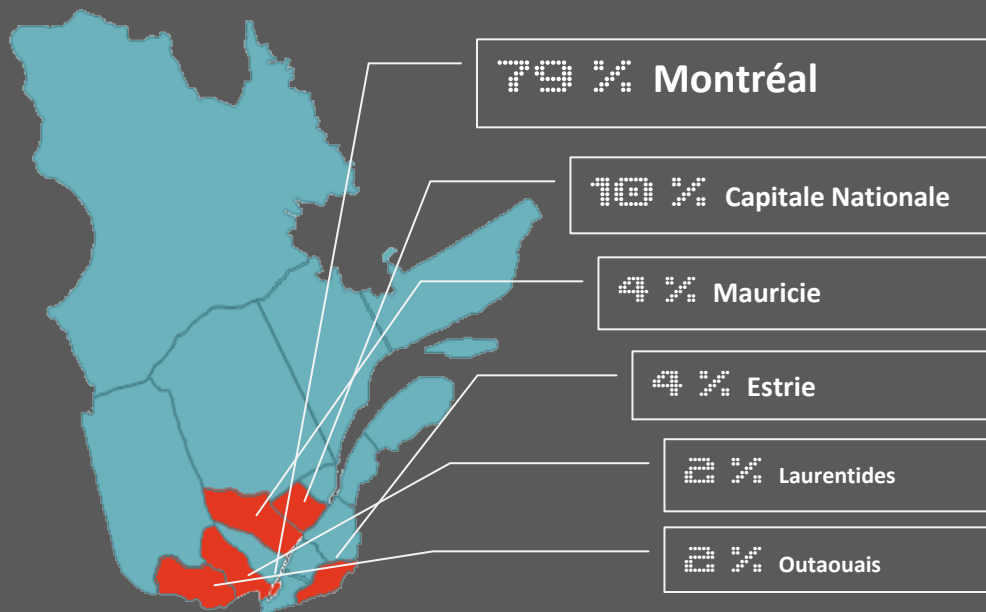
Niveau d'expérience requis par poste



Niveau d'éducation requis par poste

	Secondaire	Collégial	Formation spécialisée	Universitaire
Programmation	0 %	15 %	4 %	81 %
Production artistique	0 %	50 %	29 %	20 %
Contrôle de la qualité	48 %	33 %	7 %	11 %
Conception de jeux	0 %	42 %	20 %	37 %

Où sont les entreprises de jeu vidéo au Québec?



Quoi d'autre?



Il est préférable d'être parfaitement bilingue (Anglais/Français).



Un bon portfolio aide à se trouver un emploi.

Le métier de testeur de jeu vidéo démystifié

Le métier de testeur ou testeuse de jeux vidéo consiste principalement à réaliser des tests afin de détecter et de rapporter des bogues dans un jeu électronique.

Le mythe

Les testeurs jouent et s'amuse toute la journée!

Les testeurs sont des traqueurs; ils ont pour tâche de débusquer les moindres failles du jeu. Ils doivent rester concentrés pendant de longues heures pour ne manquer aucun bogue. En contact permanent avec l'équipe de développement, ils ont également plusieurs responsabilités!

La réalité

POUR ÊTRE TESTEUR DE JEU VIDÉO, IL FAUT :

- Avoir un bon esprit d'analyse
- Maîtriser la langue anglaise
- Être passionné par les jeux vidéo
- Avoir une bonne capacité à travailler sous pression
- Être très observateur, rigoureux et persévérant

Ressources :

Le site www.MaCarrièreTECHNO.com contient des fiches-métiers sur plusieurs professions du jeu vidéo.
Le répertoire des formations en jeux vidéo de [TECHNOCompétences](http://TECHNOCompétences.com) www.macarrieretechno.com/formationjeux.

Toutes les données de ce document proviennent de l'Étude sur l'industrie du jeu électronique au Québec en 2011 de [TECHNOCompétences](http://TECHNOCompétences.com).

Ce document est une création de

TECHNOCompétences

©TECHNOCompétences 2012